

7

1. **KEĎ KLAN ALBION BRÁNI ÚZEMIE S VLAJKOU** zahrá 1 Bojovú kartu navyše.
2. **NEPRIATEĽSKÉ BOJOVÉ JEDNOTKY** môžu na svojom území "vytrhnúť" vlajku.
Nemôžu vykonať v tomto ťahu inú akciu (iba ak by bránili svoje územie).
3. **VYTRHNUTÉ VLAJKY** sú vrátené hráčovi Albionu a môžu byť zahraté znovu.

1. **ZBROJNICA** poskytuje  **spriateleným jednotkám brániacim danú oblasť.**
2. **NEPOSKYTUJE BONUS**  **nepriateľským jednotkám brániacim danú oblasť.**
3. **NEPOSKYTUJE BONUS**  **spriateleným jednotkám útočiacim na danú oblasť.**

1. KAŽDÝ MECH POTREBUJE 1 X OLEJ za toh aby sa mohol Pohnúť / Zaútočiť.
2. ZAPLAŤ OLEJ pred vykonaním akcie s mechem.
3. OLEJ NIE JE POTREBNÝ pri obrane, alebo pri státi - okupovaní územia.
4. KEĎ NEMOŽEŠ ZAPLATIŤ OLEJ nemôžeš vykonať žiadnu vyššie uvedenú akciu.

1. **PAMÁTNÍK** poskytuje  za každé víťazstvo v boji.
2. **MUSÍ BYŤ POSTAVENÝ** na mape, aby mohla daná Frakcia získať odmenu.
3. **KONTROLUJ** oblasť s pamätníkom Bojovou jednotkou pre získanie odmeny.